



## Règlement du tournoi League Of Legends

## Historique des changements

| DATE       | VERSION     | DESCRIPTION   |
|------------|-------------|---|
| 04/09/2019 | Version 1.0 | Publication initiale                                    |
| 20/09/2019 | Version 2.0 | Passage du mode « Draft » au mode « Tournament Draft ». |



CHARTREUSE  
GAMING

## Sommaire

|  |          |
|--|----------|
| <b>1. Règlement du tournoi League Of Legends.....</b>          | <b>4</b> |
| <b>1.1. Rappel au règlement général.....</b>                   | <b>4</b> |
| <b>1.2. Date et Heure .....</b>                                | <b>4</b> |
| <b>1.3. Généralités .....</b>                                  | <b>4</b> |
| <b>1.4. Déroulement du tournoi.....</b>                        | <b>4</b> |
| <b>1.5. Format des matchs.....</b>                             | <b>5</b> |
| 1.5.1. Mode de jeu .....                                       | 5        |
| 1.5.2. Bracket.....  | 5        |
| 1.5.3. Phase de bannissement et de sélection .....             | 5        |
| 1.5.4. BO1 (Best Of 1) .....                                   | 6        |
| 1.5.5. BO3 (Best Of 3) .....                                   | 6        |
| 1.5.6. Champions, items en jeu et conditions de victoire ..... | 6        |
| <b>1.6. Planning prévisionnel de la journée .....</b>          | <b>6</b> |

CHARTREUSE  
GAMING

# 1. Règlement du tournoi League Of Legends

## 1.1. Rappel au règlement général

Le règlement du tournoi fait suite au règlement général. Ce règlement s'applique en plus du règlement général et se doit être respecté.

## 1.2. Date et Heure

Le tournoi débutera le Samedi 26 Octobre 2019 à 9h30.

## 1.3. Généralités

Les tournois sont organisés en partie privée.

L'un des arbitres League Of Legends se réserve le droit d'arrêter, d'annuler ou de recommencer une partie s'il le juge nécessaire.

## 1.4. Déroulement du tournoi

Toute décision relative au déroulement du tournoi ne peut être prise que par l'un des arbitres (qui se présenteront dès l'arrivée des joueurs).

Les horaires du tournoi seront affichés par le biais, si possible, d'un vidéoprojecteur afin que les joueurs puissent suivre au mieux l'avancée du tournoi. Si une des équipes souhaite décaler son match (dans la mesure du raisonnable), il doit recueillir l'accord préalable de l'équipe adverse et des arbitres. Cela peut être pour une pause. Subséquemment, les décalages ne peuvent excéder 15 minutes.

L'utilisation de programmes tiers ou toute autre action visant à instaurer un avantage non fair-play est strictement interdite. Sont donc prohibés par exemple : les déconnexions injustifiées et intentionnelles, les programmes de triche et/ou de piratage, les paramètres non inclus dans les paramètres par défaut, les macros, le fait de laisser intentionnellement un adversaire remporter un match et plus généralement toute pratique antisportive, ainsi que l'utilisation intentionnelle de failles du jeu.

Si un problème technique empêche le bon déroulement d'un tournoi, ce dernier pourra être repris en ligne à une date qui sera communiquée ultérieurement aux participants concernés.

Aucune personne extérieure au tournoi ne sera autorisée à pénétrer dans la zone des joueurs.

## 1.5. Format des matchs

### 1.5.1. Mode de jeu

Le mode qui sera en vigueur sera le mode Tournoiement Draft.

### 1.5.2. Bracket

L'arbre du tournoi est scindé en deux phases qui se joueront par intermittence :

- La première phase correspond au winner bracket qui sera joué en BO1 jusqu'aux demi-finales et finales qui seront quant à elles en BO3.
- La seconde phase correspond au loser bracket qui sera joué exclusivement en BO3.

### 1.5.3. Phase de bannissement et de sélection

L'équipe qui remporte le « pile ou face » sera l'équipe A.

Première phase de bannissement :

- 1- Un joueur A bannit un champion.
- 2- Un joueur B bannit un champion.
- 3- Un joueur A bannit un champion.
- 4- Un joueur B bannit un champion.
- 5- Un joueur A bannit un champion.
- 6- Un joueur B bannit un champion.

Première phase de sélection :

- 1- Un joueur A choisit un champion.
- 2- Un joueur B choisit un champion.
- 3- Un joueur B choisit un champion.
- 4- Un joueur A choisit un champion
- 5- Un joueur A choisit un champion
- 6- Un joueur B choisit un champion.

Seconde phase de bannissement :

- 1- Un joueur B bannit un champion.
- 2- Un joueur A bannit un champion.
- 3- Un joueur B bannit un champion.
- 4- Un joueur A bannit un champion.

Seconde phase de sélection :

- 1- Un joueur B choisit un champion.
- 2- Un joueur A choisit un champion.
- 3- Un joueur A choisit un champion.
- 4- Un joueur B choisit un champion.

### 1.5.4. BO1 (Best Of 1)

La détermination de l'équipe ayant le « first pick » et le « first ban » sera aléatoire et réalisée par le biais d'un « pile ou face » avant le match.

### 1.5.5. BO3 (Best Of 3)

La marge de manœuvre est semblable à celle d'un BO1 à l'exception près que l'équipe qui n'a pas eu le « first pick » lors de la première manche l'aura lors de la seconde manche. Si une troisième manche devait être jouée, un nouveau « pile ou face » serait organisé.

### 1.5.6. Champions, items en jeu et conditions de victoire

Dans le cadre de ce tournoi, tous les champions ainsi que tous les objets sont autorisés, y compris ceux sortis peu avant l'événement.

Dans les cas où une partie venait à être rejouée, les joueurs doivent conserver les mêmes personnages, les mêmes runes que celles utilisées au cours de la partie annulée.

Les matchs se disputeront sur la faille de l'invocateur en mode Partie Personnalisée de Tournoi. La condition de victoire d'une partie est la destruction du Nexus ennemi.

## 1.6. Planning prévisionnel de la journée

|                    |                                      |
|--------------------|--------------------------------------|
| <b>8 heures 30</b> | Ouverte des portes de la LAN         |
| <b>9 heures 30</b> | Phase 1 – Commencement du tournoi    |
| <b>12 heures</b>   | Phase 2                              |
| <b>14 heures</b>   | Phase 3 – Demi-finales               |
| <b>16 heures</b>   | Phase 4 – Finales                    |
| <b>18 heures</b>   | Fin du tournoi (heure approximative) |

# G A M I N G